LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Ambiente de Desenvolvimento

HTML e CSS

AULA 2

**Ferramentas de Desenvolvimento**

As empresas utilizam ferramentas que podem interpretar diversas linguagens, como o **VSCode (Visual Studio Code)**, que tem suporte para a maioria das linguagens. A maioria das empresas utilizam essa ferramenta como ambiente de desenvolvimento.

**Preparação do ambiente**

**Pasta do projeto**

No VSCode, você pode criar uma pasta para seu projeto com apenas alguns cliques, mantendo tudo organizado. Mantendo sempre padrões, como nomes apenas com letra minúscula, separados apenas por “underlines” e sem acentos. Ex: programacao\_do\_andrew

Para navegar nas pastas, arquivos, utilizamos a barra lateral da esquerda, parecida com a barra do Windows Explorer.

**Estrutura de pastas**

Para manter um ambiente limpo e organizado, devemos criar uma estrutura de pastas dentro da pasta do projeto, para isso, criamos pastas para armazenar certos tipos de arquivos, como pastas para arquivos “.css” que são nomeadas “styles”, ou pastas chamadas “src” para armazenar arquivos externos, criamos pastas “src” para armazenar pastas para esses arquivos externos, como “images”, para armazenar imagens. Desse modo, se você for criar um site, ao colocar imagens nessa pasta, você pode colocar todas essas imagens no seu site.

 // Pasta criada “src”, images é uma subpasta de src.

Por fim, criaremos um arquivo dependendo da linguagem, como um arquivo “.html” que é nomeado “index.html”, utilizaremos esses arquivos para fazer configurações/programações iniciais.

**Outras configurações**

No VSCode, podemos fazer outras configurações, como instalar extensões, ativar salvamento automático ou mudar o tema de cores do app. Algumas recomendadas são: Salvamento Automático; Linguagem em Português (Para quem não entende muito bem o inglês); Extensões Debugger (como o python debugger), são extensões que adicionam cores na programação, alertam erros, autocompletam algumas coisas, etc.

Também é possível mudar a fonte das letras, tamanho das letras, desabilitar e habilitar o número de linhas (50 no lado da linha 50, por exemplo), ativar formatação ao salvar (mantém o código bonito), mudar o número de espaços com o “Espaço”, entre várias outras configurações. A maioria delas pode ser acessada facilmente pela “engrenagem”, aba “settings”.

**Versionamento**

Em um projeto, é **DEVER** do programador, salvar e versionar o seu projeto, para isso, é utilizado os repositórios no GitHub.

Algumas boas práticas no GitHub:

1. Crie o repositório no GitHub Desktop quando for começar um novo projeto.
2. Escolha a pasta do projeto já criada no VS Code.
3. Faça commits com frequência (ex: cada tarefa ou aula feita).
4. Use o botão “Push” sempre que terminar o exercício para garantir que seu trabalho está salvo na nuvem.
5. Nunca apague a pasta antes de verificar se está no GitHub.